

Šifra č. 1 – stanoviště č. 30 – zjistěte, kde je 30. stanoviště a kleště



Rébus Masyu. Na hracím plánu vidíte bílé a černé perly. Vaším úkolem je navléknout všechny perly dohromady **na jeden provázek**. Provázek zakreslujete svislími a vodorovnými čarami. Provázek se nesmí křížit a musí být uzavřený.

V černé perle se musí provázek **zalomit** do pravého úhlu, ale **na** obou **sousedních** polích musí vést **rovně**. **Skrz bílou perlu** musí procházet provázek **rovně** a **alespoň na jednom ze sousedních** polí se pak musí **zalomit** do pravého úhlu.

Jednoduché *ukázkové zadání a jeho řešení vidíte vpravo*. Zkuste si je vyluštit sami – obvykle se vyplatí postupovat z vnějšku dovnitř a mít rozkreslených několik kousků provázku v místech, kde jste si jistí. Kousky se postupně spojí dohromady. Rébus má jen jedno řešení a lze k němu dojít logickým postupem, není třeba hádat.

Zadání pro cyklotrek je o něco složitější než zadání ukázkové:

	130	148	24	20	150	41	86	50	○	17	54	30	48	74			
○	71	○	142	72	163	117	○	122	123	6	157	●	78	7	○	8	160
31	18	132	29	○	97	37	61	12	118	63	100	104	144				
33	67	36	87	○	62	143	125	129	66	90	●	47	110	60			
81	○	70	141	16	●	165	●	40	114	25	○	5	116	49	126	152	
151	77	98	57	○	120	11	128	22	108	167	9	○	76	34			
○	137	○	64	○	134	103	59	102	147	88	○	156	79	28	138	44	
111	38	32	121	145	140	4	169	73	39	112	52	166					
107	101	92	15	35	94	136	21	135	85	115	89	19					
154	45	●	162	106	○	168	109	153	68	●	161	1	43	75	23		
13	○	42	159	99	95	46	2	55	146	56	26	○	93	58			
139	53	84	124	127	3	119	105	27	○	82	10	14	69				
91	○	113	149	●	155	164	133	●	158	83	○	96	131	80	51	65	

Ukázkové zadání...

			●		
○					
●		○			
		○		○	
●					

... a jeho řešení

○					
●		○		○	
		○		○	
●					

Až navlečete všechny perly na jeden provázek, budete potřebovat převést čísla v buňkách na písmena. Nejprve vezměte číslo z té (jediné) buňky na 5. řádce shora, která není protnutá provázkem. Sečtěte všechny jeho číslice, tím získáte kouzelné číslo **x**. Pak vyjděte z podbarveného políčka ve směru šipky. K číslu v buňce vždy přičtete ono **x**, součet dohleďte v převodní tabulce a příslušné písmeno si poznačte. Tak zjistíte, kde máte hledat stanoviště a na něm kleště.

1	Y	14	A	27	J	40	E	53	Á	66	P	79	L	92	T	105	Í	118	J	131	E	144	Ý	157	Ý	170	K
2	B	15	O	28	A	41	N	54	E	67	K	80	D	93	E	106	E	119	K	132	Á	145	V	158	K	171	Í
3	Z	16	Ž	29	M	42	D	55	E	68	Ě	81	E	94	C	107	H	120	Y	133	R	146	M	159	O	172	Ě
4	U	17	N	30	V	43	.	56	T	69	L	82	Á	95	K	108	M	121	N	134	K	147	S	160	N	173	I
5	Á	18	K	31	Ř	44	U	57	Í	70	L	83	E	96	Í	109	U	122	N	135	T	148	Ě	161	R	174	N
6	I	19	E	32	Z	45	N	58	H	71	Á	84	E	97	U	110	G	123	R	136	R	149	Ě	162	L	175	.
7	M	20	Á	33	E	46	U	59	:	72	,	85	J	98	T	111	D	124	,	137	A	150	É	163	N	176	N
8	N	21	E	34	D	47	Č	60	.	73)	86	L	99	A	112	I	125	Ž	138	M	151	Z	164	M	177	S
9	V	22	M	35	,	48	Á	61	E	74	A	87	V	100	S	113	T	126	Š	139	Ý	152	F	165	B	178	K
10	Í	23	L	36	B	49	Č	62	O	75	K	88	L	101	A	114	E	127	S	140	U	153	,	166	I	179	T
11	Š	24	B	37	Ř	50	V	63	V	76	E	89	H	102	K	115	T	128	Č	141	V	154	K	167	Y	180	Š
12	T	25	C	38	R	51	D	64	O	77	E	90	U	103	O	116	.	129	A	142	V	155	R	168	N	181	U
13	.	26	B	39	Ý	52	A	65	E	78	C	91	U	104	N	117	L	130	A	143	T	156	K	169	T	182	B